

**PROCEDURA PER L’AFFIDAMENTO IN CONCESSIONE DELL’ESERCIZIO E DELLA
RACCOLTA A DISTANZA DEI GIOCHI DI CUI ALL’ARTICOLO 6 DEL DECRETO
LEGISLATIVO 25 MARZO 2024, N. 41**

NOMENCLATORE UNICO DELLE DEFINIZIONI

Il presente documento costituisce parte integrante, sostanziale e vincolante della convezione di concessione, nonché del bando di gara, delle regole amministrative, delle regole tecniche e dei relativi allegati.

I termini in grassetto contenuti nel presente documento, che sono riportati, a seconda dei casi, solo al singolare o solo al plurale, assumono il significato indicato per ciascuno di essi.

1. **ADM**: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli;
2. **App**: applicazione che consente l'accesso all'offerta di gioco in alternativa al sito internet;
3. **applicazione di gioco**: le funzionalità che il **concessionario** mette a disposizione del giocatore, tramite la **piattaforma di gioco**, per l'erogazione dei vari giochi;
4. **bingo** con partecipazione a distanza: il gioco disciplinato dal decreto del Ministro dell'Economia e delle Finanze del 6 febbraio 2018, n. 82 e successivo decreto del Direttore dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli prot. 125882/R.U. del 18 luglio 2018;
5. **candidato**: l'impresa individuale, la società di persone, la società di capitali, i consorzi stabili, i raggruppamenti temporanei, i consorzi ordinari, i **retisti** e i **GEIE** che presenta domanda di partecipazione alla **procedura di selezione**;
6. **concessionario**: la persona giuridica di diritto privato che esercita pubbliche funzioni nelle attività di gestione, esercizio e raccolta dei **giochi pubblici** per conto dello Stato, avendone ottenuto un formale titolo concessorio;
7. **concessionario fornitore di servizi**: il **concessionario** che concede l'utilizzo, in tutto o in parte, di un proprio **sistema di gioco**, già certificato da **ADM**, garantendo il colloquio verso il **sistema centralizzato** anche per i **concessionari** utilizzatori;
8. **concessione**: il titolo attraverso il quale **ADM** attribuisce le attività e funzioni pubbliche per l'esercizio e la **raccolta a distanza** dei **giochi pubblici**;
9. **concorsi pronostici sportivi e ippici**: i giochi di cui all'articolo 1, comma 634 e seguenti della legge 145/2018, nonché alla determinazione di **ADM** n. 341800 del 15 settembre 2021;
10. **conto di gioco**: lo strumento elettronico intestato al giocatore attraverso il quale si possono gestire depositi e prelievi, riscuotere vincite ed effettuare giocate subordinato alla stipula, anche per via telematica, di un **contratto di conto di gioco** tra il **concessionario** e il giocatore;
11. **contratto di conto di gioco**: il contratto tra il giocatore e il **concessionario**, le cui condizioni minime sono stabilite dall'articolo 6, comma 8 del decreto legislativo 25 marzo 2024, n. 41 e il cui contenuto inderogabile è riportato nello schema di contratto predisposto da **ADM**;
12. **convenzione**: l'atto di natura negoziale sottoscritto da **ADM** e dal **concessionario** nel quale sono definiti l'oggetto della concessione, la sua durata, gli obblighi e le responsabilità del

concessionario e la regolazione del rapporto concessorio;

13. **GEIE**: i soggetti che abbiano stipulato il contratto di gruppo europeo di interesse economico ai sensi del decreto legislativo 23 luglio 1991, n. 240 di cui alla lettera h) dell'articolo 65, comma 2 del decreto legislativo 31 marzo 2023, n. 36;
14. **giacenza**: il saldo dei conti correnti bancari o postali dedicati alla gestione delle somme depositate sui **conti di gioco** di titolarità dei giocatori;
15. **giochi di abilità**: i giochi con vincita in denaro effettuati con modalità a distanza, nei quali il risultato dipende dall'abilità del giocatore, in misura prevalente rispetto all'elemento aleatorio;
16. **giochi di ippica nazionale**: le formule di scommessa ippica a totalizzatore denominate "vincente", "accoppiata", "tris", "quartè" e "quintè";
17. **giochi di sorte a quota fissa**: ciascun gioco a distanza in solitario nel quale i possibili esiti hanno una probabilità di verificarsi predefinita e invariabile e il rapporto tra l'importo della vincita conseguibile e il prezzo della partecipazione al gioco è conosciuto dal giocatore all'atto della puntata;
18. **giochi di carte in modalità di torneo**: la riproduzione, mediante rappresentazione virtuale, di un gioco effettuato con le carte al quale prendono parte due o più giocatori sulla base della stessa quota di partecipazione e le vincite sono assegnate sulla base della classifica ottenuta all'esito dei risultati conseguiti da ciascun giocatore;
19. **giochi di carte in modalità diversa dal torneo**: la riproduzione, mediante rappresentazione virtuale, di un gioco effettuato con le carte nel quale le vincite sono assegnate sulla base dei risultati ottenuti in ogni singola mano di gioco;
20. **giochi numerici a totalizzatore nazionale**: i giochi di sorte basati sulla scelta di numeri all'atto della giocata, ovvero sull'attribuzione alla giocata di numeri determinati casualmente, per i quali una quota predeterminata delle poste di gioco è conferita a un unico montepremi, avente una base di raccolta di ampiezza non inferiore a quella nazionale e che prevedono, altresì, la ripartizione in parti uguali del montepremi tra le giocate vincenti appartenenti alla medesima categoria di premi;
21. **giochi numerici a quota fissa**: i giochi di sorte basati sulla scelta di numeri all'atto della giocata, ovvero sull'attribuzione alla giocata di numeri determinati casualmente, per i quali l'importo della vincita, conseguita sulla base degli importi vincenti, è predeterminato;
22. **giochi pubblici**: le tipologie di gioco, anche di abilità, con vincita in denaro, disciplinate con regolamento, per la cui partecipazione è richiesto il pagamento di una posta, costituita da una somma di denaro, alla cui raccolta il **concessionario** è legittimato sulla base della propria **concessione** e che lo stesso può raccogliere esclusivamente con le modalità a distanza individuate e definite con la **convenzione di concessione**;

23. **gioco responsabile:** l'insieme delle misure volte a ridurre la diffusione di comportamenti di gioco eccessivo e problematico, sviluppando nel giocatore la capacità di giocare in modo equilibrato, consapevole e controllato;
24. **lotterie a estrazione differita:** le lotterie disciplinate dalla legge 4 agosto 1955, n. 722 che ne regola l'indizione annuale e indica le lotterie tradizionali che possono essere collegate ad uno o più eventi storici, artistici, culturali o ad altri eventi locali di interesse nazionale;
25. **lotterie a estrazione istantanea:** le lotterie nelle quali i giocatori possono immediatamente conoscere la vincita attraverso un documento, anche virtuale, che reca, celato a ogni preventiva forma di possibile evidenza o ricognizione esplorativa, il risultato di una combinazione casuale di vincita;
26. **piattaforma di gioco:** l'insieme dei componenti che comprendono una o più **applicazioni di gioco** attraverso cui il concessionario eroga i servizi di gioco;
27. **procedura di selezione:** la procedura a evidenza pubblica aperta, posta in essere secondo la normativa nazionale e comunitaria, per l'affidamento in **concessione** dell'esercizio dei **giochi pubblici**;
28. **punto vendita ricariche:** gli esercizi commerciali, iscritti all'Albo istituito da **ADM**, abilitati alla vendita di ricariche dei conti gioco in forza di appositi contratti con i **concessionari**;
29. **raggruppamenti temporanei:** i raggruppamenti temporanei di operatori economici, costituiti dai soggetti di cui alla lettera a) e d) dell'articolo 65, comma 2 del decreto legislativo 31 marzo 2023, n. 36;
30. **regole amministrative:** il documento, comprensivo dei relativi allegati, che costituisce parte integrante della documentazione relativa alla **procedura di selezione**, con cui sono disciplinate le modalità di selezione dei **candidati** cui affidare in **concessione** i **giochi pubblici** e la stipula dell'atto **di convenzione**;
31. **regole tecniche:** il documento, che costituisce parte integrante della documentazione relativa alla **procedura di selezione**, che definisce le caratteristiche e le modalità tecniche di realizzazione e conduzione della **rete telematica** per lo svolgimento delle attività e funzioni affidate in **concessione**;
32. **relazione tecnica:** il documento, redatto dal **concessionario** in conformità con quanto stabilito nelle **regole tecniche**, in cui sono riportate le caratteristiche tecniche e funzionali della **rete telematica**, nonché delle relative **dotazioni tecnologiche**;
33. **rete telematica:** l'infrastruttura hardware e software di trasmissione dei dati necessaria per la gestione operativa della **concessione**;
34. **retisti:** le aggregazioni tra le imprese aderenti al contratto di rete ai sensi dell'articolo 3, comma 4-ter del decreto-legge 10 febbraio 2009, n. 5, convertito, con modificazioni, dalla

legge 9 aprile 2009, n. 33 di cui alla lettera g) dell'articolo 65, comma 2 del decreto legislativo 31 marzo 2023, n. 36;

35. **saldi mensili**: gli importi dovuti sulla base dei provvedimenti vigenti sui flussi finanziari, definiti con determinazione direttoriale n. 432552 del 17 novembre 2021;
36. **schema di convenzione**: il testo della **convenzione**, comprensivo dei relativi allegati, da utilizzare per la stipula delle **convenzioni** con i **concessionari**;
37. **scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori**: la modalità di scommessa a quota fissa sportiva dove i giocatori possono rivestire il ruolo di scommettitore o di banco e il **concessionario** agisce come intermediario, limitandosi a mettere in contatto, attraverso la piattaforma e in maniera anonima, i singoli scommettitori;
38. **scommesse ippiche**: le scommesse sulle corse dei cavalli a quota fissa, a totalizzatore e multiple a riferimento;
39. **scommesse sportive a quota fissa**: le scommesse su eventi sportivi diversi dalle corse dei cavalli e su eventi non sportivi, in cui il giocatore conosce le quote e l'importo dell'eventuale vincita prima dell'effettuazione della giocata;
40. **scommesse su eventi simulati**: le scommesse su eventi, simulati informaticamente, sportivi, ippici e su altri eventi, il cui esito è visualizzato tramite una grafica animata o per mezzo di un evento reale precedentemente registrato;
41. **sistema centralizzato**: il sistema informatico di **ADM**, interconnesso con il **sistema del concessionario**, per il controllo, l'attribuzione del codice univoco in fase di convalida della ricevuta di partecipazione o del diritto di partecipazione, nonché per la determinazione dell'imposta unica ed ogni altra funzione secondo quanto previsto dalla normativa vigente;
42. **sistema del concessionario**: ambiente informatico che comprende uno o più **sistemi di gioco** e il **sistema dei conti di gioco del concessionario**;
43. **sistema dei conti di gioco del concessionario**: l'insieme delle funzionalità del **sistema del concessionario** per la gestione del conto di gioco del giocatore e che formano la principale interfaccia per la movimentazione e gestione del conto stesso. Il **sistema dei conti di gioco** comunica sempre autonomamente con il **sistema centralizzato**;
44. **sistema di accettazione del gioco**: il sistema, attivato dal **concessionario**, collegato tramite la **rete telematica** al sistema centralizzato;
45. **sistema di gioco**: l'insieme dei componenti che comprendono una o più **piattaforme di gioco** e un **sistema di accettazione del gioco del concessionario**;
46. **sistema di presentazione dell'offerta di gioco**: il sito e le app fruite dal giocatore per accedere all'offerta di gioco ovvero le funzionalità grafiche che permettono di accedere ai moduli di registrazione e login dell'utente, la navigazione tra i prodotti di gioco e l'accesso alle interfacce grafiche delle applicazioni di gioco.